|  |  |
| --- | --- |
| **Titel** | **Project FIFA** |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Tijd totaal project/projectdag | 8 weken (5 dagdelen per week) | | |
| Kerntaak/kerntaken | K1 Levert een bijdrage aan het ontwikkeltraject  K2 Ontwikkelt en test (onderdelen van) een product K3 Levert een product op | | |
| Werkproces(sen) | K1-W1 Stelt de opdracht vast  K1-W2 Levert een bijdrage aan het projectplan  K1-W3 Levert een bijdrage aan het ontwerp  K1-W4 Bereidt de realisatie voor  K2-W1 Realiseert (onderdelen van) een product  K2-W2 Test het ontwikkelde product  K3-W2 Levert het product op  K3-W3 Evalueert het opgeleverde product | | |
| Tijdsverdeling PR per lesdag | Drie keer per week: Hoorcollege (HC): | | 40 minuten |
|  | Zelfstandig Trainen (ZT): | | 200 minuten |
|  | Twee keer per week:  Zelfstandig Trainen (ZT): | | 240 minuten |
| Extra bijlagen bij dit project | 1. Peilingslijst 2. Eerste interview 3. Indeling docenten / groe | | pen |
|  | 5. | Rooster afronding project | |
|  | 6. | Projectagenda | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Eindproduct | Bekend | Opdrachtgever | Begeleider school |
| Begeleiding | Begeleid | Tijdsduur | 4-8 weken |
| Methode/ aanpak | Deels aangegeven | Beoordeling | Proces, product groep en product individueel |
| Beoordeling vindt plaats door | Procesbegeleider + Opdrachtgever | Opleveren product (eisen aan protocol) | Product af |
| Vrijheid van plannen | Deels zelf plannen | Literatuurstudie | Zelf gezocht |
| Ruimte | Lokaal volgens rooster | Werkbezoek | Maak hier een keuze |
| Soort project | Krijgt een project | Verslaglegging | Projectplan en projectontwerp |
| Samenstelling groep | 3-4 | Beheersaspecten project | Alles staat vast (bijv. budget, planning, oplevering) |

Veiligheid

Nieuwsgierigheid

Leeromgeving

Herhalen

Samenwerking

Focus

Zintuigen

Voortbouwen

Feedback

Structuur



# Aansturing: 40 minuten

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **TIJD** | **VORM** | **BESCHRIJVING OEFENING OF ONDERDEEL** | |
| 5 min | Opstart | * Welkom heten. * Maak de groepjes nog *niet* bekend. * Neem onderstaande informatie door met de projectgroep. | |
| 10 min | **CASUS VOOR DE PR** | **OJECTGROEP** | |
|  | **DIDACTISCHE VORM**  Instructie |  |
| **De casus**  Dit project draait om sport! De docenten organiseren op de laatste projectdag een  voetbaltoernooi waar jullie met je projectgroep aan mee gaan doen. Om de scores bij te houden, hebben de docenten bij jullie een web-app met database besteld. Ook moet er een C#-app komen om te wedden op de uitslagen. De uitslagen moeten dus van de ene applicatie naar de andere overgezet kunnen worden.    Meer informatie gaan jullie zelf verzamelen door middel van twee interviews:   * Het eerste interview is al gehouden en uitgewerkt, zie hiervoor de bijlage. * Het tweede interview ga je zelf nog houden met de opdrachtgever.     **Indeling project**  Twee of drie dagdelen beginnen met een hoorcollege van maximaal 40 minuten. De docenten geven dan extra uitleg over bijvoorbeeld de documenten die je moet opleveren, bepaalde technieken die je kunt gebruiken of antwoord op veel gestelde vragen.    Je werkt in groepjes van 4 (uitzonderingen daargelaten), deze zijn door de docenten samengesteld. Aan jouw groepje zijn twee docenten gekoppeld: een procesbegeleider en een opdrachtgever. De opdrachtgever is degene waarmee jullie het interview houden. De procesbegeleider zal regelmatig komen polsen of jullie op schema lopen (met behulp van de peilingslijst) en geeft aan het eind van het project jullie procesbeoordeling.    **Beoordeling / aftekenlijst**  Met dit project zetten we een stap richting de structuur van je examen (PvB) in het derde jaar. Aan de hand van de kerntaken en werkprocessen leveren jullie verschillende producten op. Bij je examen moet je dat zelfstandig kunnen, bij dit project helpen we jullie nog door de fasen heen met een peilingslijst. Deze peilingslijst heeft geen invloed op jullie beoordeling, het is slechts een hulpmiddel om te zien of jullie goed op weg zijn.    De beoordeling bestaat uit vier componenten die gemiddeld worden tot een eindcijfer:   1. Functionele oplevering web-app (geldt voor alle groepsleden). Er wordt gekeken in hoeverre het eindproduct aan de gestelde eisen voldoet. Je geeft een presentatie om dat te laten zien. 2. Functionele oplevering C#-app (geldt voor alle groepsleden). Er wordt gekeken in hoeverre het eindproduct aan de gestelde eisen voldoet. Je geeft een presentatie om dat te laten zien. 3. Technische oplevering (individueel). Twee docenten kijken of alle documentatie aanwezig is en beoordelen in hoeverre iedereen een bijdrage heeft geleverd aan documentatie en code. 4. Procesbeoordeling (individueel). Gegeven door de procesbegeleider, die kijkt naar het individuele proces.     **D W A J** | | |
| **TIJD** | **VORM** | **BESCHRIJVING OEFENING OF ONDERDEEL** | |
|  | **De laatste weken (zie ook bijlage 4 en 5)**  Eind week 6 lever je de web-app in, en houdt je een presentatie. Eind week 7 doe je hetzelfde voor de C#-app. In deze presentatie laat je zien dat het product aan alle eisen voldoet. Je krijgt dan ook de cijfers voor de functionele oplevering. Na de presentatie kiezen we de twee beste apps, die twee groepen gaan in de laatste week hun apps door ontwikkelen tot een versie 1.0 om te gebruiken tijdens het toernooi. De rest van de groepen helpt hen door uitvoerig te testen.    Al je documentatie lever je tegelijk in met de C#-app (ook al het evaluatieverslag).    In die laatste week vinden ook de procesbeoordelingen en technische opleveringen plaats. Op donderdag is dan het toernooi. Op vrijdag hoeven enkel nog de groepen te komen die hun hun beoordelingen moeten krijgen.    **Getting started**  Lees het eerste interview, bekijk de peilingslijst en begin aan fase 1. Succes! | | |

# Projectbeoordeling

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Naam student | Naam student |  |
| Projectgroep | 1. Naam 1e student | 3. Naam 3e student |
| 1. Naam 2e student | 4. Naam 4e student |
| Datum beoordeling | Datum beoordeling |  |
| Projectnaam /-nummer | Project FIFA |  |
| Periode en leerjaar | 4 | 1 |
| Procesbegeleider |  |  |
| Opdrachtgever |  |  |
| Afdeling | ICO |  |
| Opleiding en crebo | AMO | 25187 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Beoordeling** | **Type** | **Weging** | **Cijfer** | **Eindcijfer** |
| Procesbeoordeling | Individueel | 30% |  |  |
| Functionele oplevering  Web-app | Groep | 15% |  |
| Functionele oplevering  C#-app | Groep | 15% |  |
| Technische oplevering | Individueel | 40% |  |

**Procesbeoordeling**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **#** | **WP** | **Niveau** | **Procescriteria** | |  | **0** | **1** |
| 1. | B1-K1-W2-E | B | Samenwerking krijgt professionele vormgeving | |  |  |  |
| 2. | B1-K1-W4-J | B | Logboek wordt per dag bijgehouden | |  |  |  |
| 3. | B1-K1-W2-J | B | Plan van aanpak is aanwezig | |  |  |  |
| 4. | B1-K1-W2-Q | B | Plan van aanpak bevat een planning en taakverdeling | |  |  |  |
| 5. | B1-K1-W4-L | B | Ontwikkelomgeving wordt ingericht | |  |  |  |
| 6. | B1-K3-W3-F | B | Evaluatieverslag | |  |  |  |
| 7. |  | B | Toelichting op de producten | | *0 t/m 2:* |  |  |
| 8. |  | B | Toelichting op de samenwerking | | *0 t/m 2:* |  |  |
| 9. |  | B | Student werkt op een professionele manier samen | | *0 t/m 4:* |  |  |
| Procesresultaat over dit project: | | | | |  |  |  |
| Handtekening procesbegeleider: | | | |  |  |  |  |
| Totaal: 14 punten. Cesuur: 10 punten.   1. = cijfer 1 2. = cijfer 2 3. = cijfer 2 4. = cijfer 2 5. = cijfer 3 6. = cijfer 3 7. = cijfer 4 | | | | 1. = cijfer 4 2. = cijfer 5 3. = cijfer 5 4. = cijfer 6 5. = cijfer 7 6. = cijfer 8 7. = cijfer 9 8. = cijfer 10 |  |  |  |

**Productbeoordeling / technische oplevering**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **#** | **WP** | **Niveau** | **Productcriteria** | | | **0** | **1** |
| 10. | B1-K1-W1-M | B | De opdracht wordt vastgesteld | | |  |  |
| 11. | B1-K1-W3-M | B | Er is een functioneel ontwerp gemaakt | | |  |  |
| 12. | B1-K1-W3-M | B | Er is een technisch ontwerp gemaakt | | |  |  |
| 13. |  | B | Er is een procedure voor het aanleveren van gegevens | | |  |  |
| 14. |  | B | Er is een procedure voor het instellen van gebruikersrechten | | |  |  |
| 15. | B1-K2-W2-M | B | Er zijn een technische en functionele test opgesteld | | |  |  |
| 16. | B1-K2-W1-S | B | De applicaties worden ontwikkeld tot een bèta-versie | | |  |  |
| 17 |  | B | De web-app wordt live gezet | | |  |  |
| 18. |  | B | Toelichting op de producten | | *0 t/m 2:* |  |  |
| 19. |  | B | Toelichting op de code van de web-app | | *0 t/m 2:* |  |  |
| 20. |  | B | Toelichting op de code van de C#-app | | *0 t/m 2:* |  |  |
| Productresultaat over dit project: | | | | | |  |  |
| Handtekening beoordelaar 1: | | | | Handtekening beoordelaar 2: | |  |  |
| Totaal: 14 punten. Cesuur: 9 punten.   1. = cijfer 1 2. = cijfer 2 3. = cijfer 2 4. = cijfer 3 5. = cijfer 3 6. = cijfer 4 7. = cijfer 4 | | | | 1. = cijfer 5 2. = cijfer 5 3. = cijfer 6 4. = cijfer 6 5. = cijfer 7 6. = cijfer 8 7. = cijfer 9 8. = cijfer 10 | |  |  |

# OPERATIONALISATIE BEOORDELING PROJECT (product/proces)

|  |  |
| --- | --- |
| **1.** | Samenwerking krijgt professionele vormgeving |
| Eisen:   * Samenwerkingscontract * In het samenwerkingscontract zijn een projectleider en notulist vastgelegd * Bereikbaarheidslijst * Code-convention document * Huisstijl is vastgelegd |
| 1 = alle 5 behaald |
| **2.** | Logboek wordt per dag bijgehouden |
| Eisen:  • Het logboek geeft per dag de activiteiten van de student weer |
| 1 = alle 1 behaald |
| **3.** | Plan van aanpak is aanwezig |
| Eisen:   * Bevat een hoofdstuk “Projectorganisatie” * Bevat een hoofdstuk “Projectgrenzen” * Bevat een hoofdstuk “Kosten en baten” * Bevat een hoofdstuk “Projectrisico’s” |
| 1 = minimaal 3 behaald |
| **4.** | Plan van aanpak bevat een planning en taakverdeling |
| Eisen:   * De planning is in een planningstool gemaakt (MS Project o.i.d.) * De planning is minstens uitgewerkt tot dagdeel-niveau * De taakverdeling is opgenomen in de planning (wie doet wanneer wat) |
| 1 = minimaal 2 behaald |
| **5.** | De ontwikkelomgeving wordt ingericht |
| Eisen:   * Er wordt gebruik gemaakt van versiebeheer (GitHub o.i.d.) * Er zijn afspraken vastgelegd over te gebruiken tools (git-client, versie visual studio, ..) |
| 1 = minimaal 1 behaald |
| **6.** | Evaluatieverslag |
| Eisen:   * Uit het verslag wordt duidelijk wat de student vond van het project * Uit het verslag wordt duidelijk wat de student vond van de samenwerking |
| 1 = alle 2 behaald |
| **7.** | Toelichting op de producten |
| Eisen:  • De student kan één of meer vragen over de criteria 1 t/m 5 juist beantwoorden |
| Punten (0 t/m 2) worden toegekend door de beoordelaar op basis van het antwoord |
| **8.** | Toelichting op de samenwerking |
| Eisen:  • De student kan tijdens de procesbeoordeling verbeterpunten aangeven |
| Punten (0 t/m 2) worden toegekend door de beoordelaar op basis van het antwoord |
| **9.** | Student werkt op een professionele manier samen |
| Gelet wordt op onder andere:   * Communicatie * Werkhouding/gedrag * Omgang met eventuele conflicten |
| Punten (0 t/m 4) worden toegekend door de procesbeoordelaar op basis van observatie |

|  |  |
| --- | --- |
| **10.** | De opdracht wordt vastgesteld |
| Eisen:   * Programma van eisen d.m.v. MoSCoW * Uitwerking tweede interview |
| 1 = alle 2 behaald |
| **11.** | Er is een functioneel ontwerp gemaakt |
| Eisen:   * Het functioneel ontwerp beschrijft hoe de eisen gerealiseerd zullen worden * Er zijn wireframes opgenomen in het functioneel ontwerp * Bevat een hoofdstuk “Web-app” * Bevat een hoofdstuk “C#-app” |
| 1 = alle 4 behaald |
| **12.** | Er is een technisch ontwerp aanwezig |
| Eisen:   * Het technisch ontwerp beschrijft welke classes gebruikt zullen worden * Het technisch ontwerp beschrijft hoe de database zal worden ingericht * Bevat een hoofdstuk “Web-app” * Bevat een hoofdstuk “C#-app’ |
| 1 = alle 4 behaald |
| **13.** | Er is een procedure voor het aanleveren van gegevens |
| Eisen:  • Format van gegevens wordt beschreven zodat die overgeheveld kunnen worden tussen twee databases |
| 1 = alle 1 behaald |
| **14.** | Er is een procedure voor het instellen van gebruikersrechten |
| Eisen:  • De groep beschrijft hoe toegang tot de applicaties en gegevens wordt geregeld (administrator / gebruiker) |
| 1 = alle 1 behaald |
| **15.** | Er zijn een technische en functionele test opgesteld |
| Eisen:   * Technische test web-app * Technische test C#-app * Functionele test web-app * Functionele test C#-app * Deze zijn gebaseerd op het technisch en functioneel ontwerp • Deze zijn professioneel opgesteld |
| 1 = minimaal 5 behaald |
| **16.** | De applicaties worden ontwikkeld tot een bèta-versie |
| Eisen:   * Er is gecodeerd volgens de gangbare conventies * De code is netjes en gestructureerd |
| 1 = alle 2 behaald |
| **17.** | De web-app wordt live gezet |
| Eisen:  • Tijdens de technische oplevering is de web-app via internet benaderbaar |
| 1 = alle 1 behaald |
| **18.** | Toelichting op de producten |
| Eisen:  • Tijdens de technische oplevering kan de student één of meer vragen over de criteria 10 t/m 15 beantwoorden. |
| Punten (0 t/m 2) worden toegekend door de beoordelaar op basis van het antwoord |
| **19.** | Toelichting op de code van de web-app |
| Eisen:  • Tijdens de technische oplevering kan de student één of meer vragen over de code juist beantwoorden. |
| Punten (0 t/m 2) worden toegekend door de beoordelaar op basis van het antwoord |
| **20.** | Toelichting op de code van de C#-app |
| Eisen:  • Tijdens de technische oplevering kan de student één of meer vragen over de code juist beantwoorden. |
| Punten (0 t/m 2) worden toegekend door de beoordelaar op basis van het antwoord |

# Bijlage 1. Peilingslijst

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Fase** | **Producten** | **Klaar?** |
| **1. Inrichten**    Advies tijdsduur: 1 dagdeel | Samenwerkingscontract  *Wijs ook een projectleider en notulist aan* |  |
| Bereikbaarheidslijst |  |
| Huisstijl-document  *Leg vast hoe al jullie documenten er uit komen te zien.* |  |
| Code-convention document |  |
| Aanmaken logboek |  |
| **2. Opstarten**    Advies tijdsduur: 2 dagdelen | Programma van eisen  *Gebruik de MoSCoW methode om alle eisen vast te leggen.* |  |
| Uitwerking tweede interview |  |
| Functioneel ontwerp  *Hierin leg je vast hoe je de eisen gaat realiseren, hoe gaat het programma uiteindelijk werken en hoe gaat het er uit zien? Splits dit op in twee hoofdstukken: de web-app en de C#-app.* |  |
| Wireframes opgenomen in functioneel ontwerp |  |
| **3. Plan van**  **aanpak**    Advies tijdsduur:  4 dagdelen | Plan van aanpak met de hoofdstukken (je kunt de checklist gebruiken):  *Organisatie: wie is de projectgroep, wie is opdrachtgever, begeleider, etc?*  *Grenzen: wat doen jullie wel en wat juist niet?*  *Kosten en baten: vanuit het oogpunt van de opdrachtgever Risico’s: wat kan er misgaan en hoe kun je dat opvangen?* |  |
| Planning en taakverdeling in het plan van aanpak |  |
| Technisch ontwerp  *Hoe ga je het functioneel ontwerp technisch realiseren? Hoe komt de database er uit te zien? Maak twee hoofdstukken: web-app en de C#-app.* |  |
| Procedure voor het aanleveren van gegevens  *Je moet gegevens uit de web-app gaan gebruiken in de C#-app, hoe ga je dat aanpakken?* |  |
| Procedure voor het instellen van gebruikersrechten |  |
| Technische test  *Stel je op o.a. aan de hand van het technisch ontwerp, een test per app.* |  |
| Functionele test  *Deze stel je op aan de hand van de functionele eisen, een test per app.* |  |
| **4. Uitvoeren**    Advies tijdsduur: ± 5 weken | Aanmaken versiebeheer (GitHub o.i.d.), zie HC Versiebeheer |  |
| Afspraken vastleggen over welke tools te gebruiken *Welke git-client, welke versie van visual studio, etc.?* |  |
| Bèta-versie van de applicaties |  |
| **5. Oplevering**    Advies tijdsduur: 1 dagdeel | De web-app live zetten  *Je regelt zelf hosting, bijv. via hostinger.nl (of investeer in een pakket, dit komt je hele carrière nog van pas).* |  |
| Presentatie maken C#-app (ongeveer 5 minuten)  *Gericht op de opdrachtgever, en om te overtuigen dat aan alle eisen is voldaan. Deze geef je eind week 6.* |  |
| Presentatie maken web-app (ongeveer 5 minuten)  *Gericht op de opdrachtgever, en om te overtuigen dat aan alle eisen is voldaan. Deze geef je eind week 7.* |  |
| **6. Evaluatie**  Advies tijdsduur: 1 dagdeel | Evaluatieverslag |  |

# Bijlage 2. Eerste interview

“Om het schooljaar af te sluiten houden we op de laatste projectdag een voetbaltoernooi. Maar als programmeurs gaan we natuurlijk niet handmatig de scores bijhouden. Daarom is aan jullie de opdracht om een applicatie hiervoor te schrijven. We willen een web-app met database waarin we teams kunnen aanmaken, een wedstrijdschema kunnen maken en per wedstrijd de scores bij kunnen houden.

Daarnaast willen we als docenten ook kunnen wedden op de uitslagen. Hiervoor moeten jullie een C#-app maken waarin we eerst de wedstrijden kunnen importeren. Dan kun je wedden per wedstrijd en vervolgens importeer je de uitslagen. Je krijgt drie punten als je het winnende team en de score goed hebt voorspeld, en maar één punt als je alleen het winnende team goed had.

De C#-app moet opgeleverd worden aan het eind van week 6, de web-app aan het eind van week 7. Op die twee momenten houden jullie ook een presentatie van ongeveer 5 minuten, aan de hand waarvan we de beste app uitkiezen.

Voor beide apps is al een opzet beschikbaar. Zo is er voor de C#-app al wat code, en is voor de webapp een structuur beschikbaar alsmede een SQL-bestand wat je zou kunnen gebruiken om je database op te zetten. De opzet van de web-app vind je op GitHub:

[https://github.com/Radiuscollege/project\_fifa”](https://github.com/Radiuscollege/project_fifa).

# Bijlage 3. Indeling docenten/groepen

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Docent** | **Aanwezigheid** | **Procesbegeleider voor groep:** | **Opdrachtgever voor groep:** |
| Bart Roos | Ma, Di, Wo, Do | 1 | 18 |
| 2 | 17 |
| 3 | 16 |
| 4 | 15 |
| 5 | 14 |
| 6 | 13 |
| 7 | 12 |
| 8 | 11 |
| Fedde van Gils | Di, Do | 9 | 8 |
| 10 | 7 |
| Tim Lutt | Wo | 11 | 10 |
| 12 | 9 |
| Elton Boekhoudt | Do, Vr | 13 | 6 |
| 14 | 5 |
| 15 | 4 |
| 16 | 3 |
| Fer van Krimpen | Vr | 17 | 2 |
| 18 | 1 |

# Bijlage 5. Rooster afronding project

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Groep** | **Procesbeg.** | **Present. C#-app (wk6) = functionele oplevering** | **Present. web-app (wk7) = functionele oplevering** | **Procesbeoordeling (wk8)** | | **Techn. oplevering (wk8)** | |  |
| 1 | Bart | 08:40 - 08:50 | 12:10 - 12:20 | Di | 13:00 - 13:15 | Wo | 15:00 - 15:30 | Bart & Tim |
| 2 | 08:50 - 09:00 | 12:00 - 12:10 |  | 13:15 - 13:30 |  | 15:30 - 16:00 | Bart & Tim |
| 3 | 09:00 - 09:10 | 11:50 - 12:00 | Ma | 14:00 - 14:15 |  | 16:00 - 16:30 | Bart & Tim |
| 4 | 09:10 - 09:20 | 11:40 - 11:50 |  | 14:15 - 14:30 |  | 16:30 - 17:00 | Bart & Tim |
| 5 | 09:20 - 09:40 | 11:30 - 11:40 | Wo | 13:00 - 13:15 | Di | 15:00 - 15:30 | Bart & Fedde |
| 6 | 09:40 - 09:50 | 11:20 - 11:30 |  | 13:15 - 13:30 |  | 15:30 - 16:00 | Bart & Fedde |
| 7 | 10:20 - 10:30 | 11:10 - 11:20 | Ma | 15:00 - 15:15 |  | 16:00 - 16:30 | Bart & Fedde |
| 8 | 10:30 - 10:40 | 11:00 - 11:10 |  | 15:15 - 15:30 |  | 16:30 - 17:00 | Bart & Fedde |
| 9 | Fedde | 10:40 - 10:50 | 10:50 - 11:00 | Di | 13:00 - 13:15 | Di | 13:45 - 14:15 | Fedde & Bart |
| 10 | 10:50 - 11:00 | 10:40 - 10:50 |  | 13:15 - 13:30 |  | 14:15 - 14:45 | Fedde & Bart |
| 11 | Tim | 11:00 - 11:10 | 10:30 - 10:40 | Wo | 13:00 - 13:15 | Wo | 13:45 - 14:15 | Tim & Bart |
| 12 | 11:10 - 11:20 | 10:20 - 10:30 |  | 13:15 - 13:30 |  | 14:15 - 14:45 | Tim & Bart |
| 13 | Elton | 11:20 - 11:30 | 09:40 - 09:50 | Vr | 08:45 - 09:00 | Vr | 10:00 - 10:30 | Elton & Fer |
| 14 | 11:30 - 11:40 | 09:20 - 09:40 |  | 09:00 - 09:15 |  | 10:30 - 11:00 | Elton & Fer |
| 15 | 11:40 - 11:50 | 09:10 - 09:20 |  | 09:15 - 09:30 |  | 11:00 - 11:30 | Elton & Fer |
| 16 | 11:50 - 12:00 | 09:00 - 09:10 |  | 09:30 - 09:45 |  | 11:30 - 12:00 | Elton & Fer |
| 17 | Fer | 12:00 - 12:10 | 08:50 - 09:00 | Vr | 09:15 - 09:30 | Vr | 12:00 - 12:30 | Fer & Elton |
| 18 | 12:10 - 12:20 | 08:40 - 08:50 |  | 09:30 - 09:45 |  | 12:30 - 13:00 | Fer & Elton |

# Bijlage 6. Projectagenda

240 min 40 min 200 min

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Ma |  |  | HC Aansturing project | ZT |
| Di |  |  | HC PvE/MoSCoW/Func.ontw. | ZT |
| Wo |  |  | HC Plan van aanpak | ZT |
| Do | ZT |  |  |  |
| Vr | ZT |  |  |  |

Wk1

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Ma |  |  | HC Testen | ZT |
| Di |  |  | HC Procedures | ZT |
| Wo |  |  | HC Versiebeheer | ZT |
| Do | ZT |  |  |  |
| Vr | ZT |  |  |  |

Wk2

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Ma |  |  | HC FAQ |  | ZT |
| Di |  |  |  | ZT |  |
| Wo |  |  | HC FAQ (m.n. beoordeling) |  | ZT |
| Do | ZT |  |  |  |  |
| Vr | ZT |  |  |  |  |

Wk3

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Ma |  |  | HC Website live zetten |  | ZT |
| Di |  |  |  | ZT |  |
| Wo |  |  | HC FAQ |  | ZT |
| Do | ZT |  |  |  |  |
| Vr | ZT |  |  |  |  |

Wk4

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Ma |  |  | HC Database in C# |  | ZT |
| Di |  |  |  | ZT |  |
| Wo |  |  | HC FAQ |  | ZT |
| Do | ZT |  |  |  |  |
| Vr | ZT |  |  |  |  |

Wk5

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Ma |  |  | HC Presenteren |  | ZT |
| Di |  |  |  | ZT |  |
| Wo |  |  | HC FAQ |  | ZT |
| Do | ZT **(12:00 deadline inleveren C#-app)** |  |  |  |  |
| Vr | Presentaties / beste C#-app kiezen |  |  |  |  |

Wk6

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Ma |  |  | HC Testplan |  | ZT |
| Di |  |  |  | ZT |  |
| Wo |  |  | HC Afronding project |  | ZT |
| Do | ZT **(12:00 deadline inleveren web-app + docs)** |  |  |  |  |
| Vr | Presentaties / beste web-app kiezen |  |  |  |  |

Wk7

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Ma |  |  | HC Aansturing laatste week | Testen / procesbeoord. / techn. oplevering | |
| Di |  |  | Testen / procesbeoord. / techn. oplevering | | |
| Wo |  |  | Testen / procesbeoord. / techn. oplevering | | HC Evaluatie testen |
| Do | Toernooi |  | Toernooi | | |
| Vr | Procesbeoord. / techn. oplevering |  |  |  | |

Wk8